**Singleton** to jeden z wzorców projektowych, który zapewnia, że dana klasa ma tylko jedną instancję w całym programie i umożliwia łatwy dostęp do tej instancji z dowolnego miejsca w kodzie.

Przykład Singletona:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.